

So wird dein Event zum Erfolg

Der Termin

Die Richter

Das Gelände

Die Ausschreibung

Die Werbung / Das Sponsoring

Die Kategorien und ihre Anlagen

Die Wettkampfleitung

Der Aktivitätsnachweis

Die Software downloaden

Die Software anwenden

Der Zeitplan

Die Verpflegung

Das Informationsschreiben

Die Richterhelfer

Die Richterblätter

Das Wettkampfbüro

Die Resultate

Die Rangliste

Die Fotos

Die Rangverkündigung

Die Medaillen

Die Abrechnung



Durch Klicken auf den Text kommst du auf die entsprechende Folie.

Der Termin

Verfügbarkeit der Richter

Eine Liste der aktiven Richter findest du unter:

<https://polydog.ch/de/Sportarten/SchaSu>

Unten auf der Homepage unter **Reglemente und Dokumente** herunterladen.

Verfügbarkeit des Geländes

- Steht das Gelände am gewünschten Termin zur Verfügung?
- Sind keine anderen Veranstaltungen in naher Umgebung geplant, die meinen Wettkampf tangieren können, z.B. Schiesslärm, besetzte Parkplätze oder Ähnliches?

Die Richter

Verfügbarkeit der Richter

Eine Liste der aktiven Richter findest du unter:

<https://polydog.ch/de/Sportarten/SchaSu>

Unten auf der Homepage unter **Reglemente und Dokumente** herunterladen.

Anzahl Richter

- Ein Wettkampf braucht mindestens 2 Richter.
- Ab 30 Teams oder drei verschiedenen Stufen empfiehlt es sich 3 Richter anzufragen.
- In der Stufe 3 richten 2 Richter gleichzeitig die Disziplin Brockehaufen, Zone und Schatztruhen 1 Richter.

Das Gelände

Verfügbarkeit des Geländes

- Steht das Gelände am gewünschten Termin zur Verfügung?
- Sind keine anderen Veranstaltungen in naher Umgebung geplant, die meinen Wettkampf tangieren können, z.B. Schiesslärm, besetzte Parkplätze oder Ähnliches?

Ist das Gelände geeignet für einen Wettkampf?

- Für einen speditiven Ablauf sollte das Gelände genügend gross sein, sodass mindestens 2 Disziplinen gleichzeitig gearbeitet werden können.
- Es ist zu empfehlen, einen Sichtschutz oder genügend Abstand zwischen den Anlagen vorzusehen, damit die Hunde möglichst ohne grosse Ablenkung arbeiten können.
- Sanitäre Anlagen sollten vorhanden sein.
- Denk an den Sichtschutz zum Verstecken (von Hund + Hundeführer) während des Vorbereitens der Anlagen insbesondere bei der Schatztruhengasse.

[Zurück zur Übersicht](#)

Die Ausschreibung

Unter folgendem Links kannst du deinen Wettkampf auf der Polydog-Homepage ausschreiben:

<https://polydog.ch/de/SchaSu-Wettkampf-anmelden>

Auf der nächsten Folie findest du ein Beispiel zum Ausfüllen des Formulars.

Beispiel zur Ausschreibung

Sportart SchaSu

Kategorie Beginners / Stufe 1 / Stufe 2 / Stufe 3B

Name der Prüfung SchaSu-Wettkampf Stufe 1

Sektion Uri-dog / KV Musterland

Website www.uri-dog.ch

Datum der Prüfung 31.12.2000

Ort und Gelände 6460 Altdorf, Feldweg 1

Beginn (Uhrzeit) 08:15Uhr

Meldebeginn 01.12.2000

Meldeschluss 20.12.2000

Wettkampfleitung Muster Max

Richter Muster Max, Muster Maxime

Anmeldungsstellung per Mail

Folgende Angaben müssen vom Teilnehmer angegeben werden:

Vorname, Name, Adresse, Telefonnummer, E-Mail

Name des Hundes, Rasse, Geschlecht, Wurfdatum

SKG-Mitglied, Verein

In welcher Stufe gestartet wird

Startgeld Ist dem Veranstalter überlassen unten stehend findest du Richtpreise

5 CHF Ermässigung für SKG-Mitglieder

Beginners 40CHF / 45CHF nicht SKG

Stufe 1 50CHF / 55CHF nicht SKG

Stufe 2 50CHF / 55CHF nicht SKG

Stufe 3 60CHF / 65CHF nicht SKG

Max. Teilnehmerzahl Je nach Stufe und Zeitplan (siehe Zeitplan erstellen)

Rangverkündigung Schnellstmöglich nach Wettkampfende

Publikation im HUNDE Inserat wird in der Zeitschrift ausgeschrieben

Email Wettkampfleiter mustermax@kv.ch

Zurück zur Übersicht

Die Werbung / Das Sponsoring

- Der Event wird nach ausfüllen des Wettkampfanmeldeformulars auf www.polydog.ch ausgeschrieben, ebenfalls erfolgt ein Eintrag auf der Polydog-Facebook-Seite.
- Auf Wunsch erscheint ein Inserat in der Zeitschrift **Hunde** (kann bei der Anmeldung angegeben werden).
- Ergänzend dazu könntest du auch Flyer/Werbeplakate gestalten, welche du an Hundeschulen/Vereine verteilen kannst, um die Reichweite zu erhöhen.
- Evtl. möchtest du ein externes Gewerbe für Sponsoring anfragen, welches dich bei den anfallenden Kosten für Geschenke/Preise/Gabentisch etc. für die Teilnehmer sowie die Richter/Richterhelfer/Helfer unterstützt.
- Falls sich jemand anbietet deinen Wettkampf zu unterstützen, sind sie bestimmt auch immer dankbar über Präsenz in Form von Werbetafeln während des Wettkampfes, Bilder vom Wettkampf für die Sozialen Medien und Erwähnung bei der Begrüssung/Rangverkündigung/Schlusswort.

Zurück zur Übersicht

Die Kategorien und ihre Anlagen

Die Anlagen sollen am Wettkampftag durch den Veranstalter gestellt werden, sodass die Richter vor Beginn ihrer Arbeit diese nur noch prüfen und allenfalls umstellen müssen. Reservematerial sollte vorhanden sein.

Beginners

[2x Brockenhaufen](#)

Stufe 1

[Brockenhaufen](#)

[Schatztruhengasse](#)

[Zone](#)

Stufe 2

[Brockenhaufen](#)

[Schatztruhengasse](#)

[Zone](#)

Stufe 3A

[2x Brockenhaufen](#)

[Schatztruhengasse](#)

[2x Zone](#)

Stufe 3B

[Brockenhaufen](#)

[Schatztruhengasse](#)

[Zone](#)

 **Durch Klicken auf den Text kommst du auf die entsprechende Folie.**

Beginners

Es werden 2 Brockenhaufen gearbeitet, in unterschiedlicher aufgebauten Anlagen

- Die Grösse der Brockenhaufen sollten ca. 20 m² entsprechen.
- Material: Die Brocken sind locker aufzustellen.
- Sichtschutz für den Wartebereich und ein Depot (Stuhl, Bank) für die Belohnung
- Schön, wenn Wasser und Schatten zur Verfügung stehen.



Stufe 1 Brockenhaufen

- Es müssen verschiedene Materialien für den Brockenhaufen vorhanden sein.
- Die Grösse der Brockenhaufen sollte 20 m² entsprechen.
- Sichtschutz für den Wartebereich und ein Depot (Stuhl, Bank) für die Belohnung.
- Schön, wenn Wasser und Schatten zur Verfügung stehen.

Stufe 1 Schatztruhengasse

- Einheitliche Schatztruhen in Farbe und Form mit Fassungsvermögen 10l mit 4-8 Löchern. Durchmesser der Löcher 12 mm.
- Eimer sind mit Sand, Steinen, Beton oder ähnlichem zu beschweren.
- Der Gegenstand wird zentral in der Schatztruhe versteckt, mind. 30 min vor der Suche.
- Es müssen mindestens 5 neutrale Schatztruhen zur Verfügung stehen + 1 Schatztruhe mit Suchgegenstand bestückt.
- Die Schatztruhengasse wird nach jedem Durchgang komplett abgeräumt und wieder aufgebaut. Sorge dafür, dass ein geeigneter Sichtschutz vorhanden ist, wo die Schatztruhen vorbereitet werden können.
- Es empfiehlt sich die Platzierung der Schatztruhen Vorgängergeneration am Boden zu markieren (z.B. Klebeband, Spray, Heringe o.Ä) Die Schatztruhen werden in einer geraden Linie gestellt.
- Sichtschutz für den Wartebereich und ein Depot (Stuhl, Bank) für die Belohnung
- Schön, wenn Wasser und Schatten zur Verfügung stehen.



Stufe 1 Zone

- Doppelband (1x am Boden und 1x ca. 20 cm in Höhe)
- 200 m² grosse Wiesenfläche (Bewuchs so hoch, dass der Gegenstand nicht gesehen wird).
- Der Mittelstreifen 1 m breit und markiert (z.B. ausgemäht oder mit Farbe markiert).
- Zaunstangen, um Ausgang zu versperren
- Sichtschutz für den Wartebereich und ein Depot (Stuhl, Bank) für die Belohnung
- Schön, wenn Wasser und Schatten zur Verfügung stehen.

Stufe 2 Brockenhaufen

- Es müssen verschiedene Materialien für den Brockenhaufen vorhanden sein.
- Die Grösse der Brockenhaufen sollte 20 m² entsprechen.
- Brocken sind dicht und gestapelt aufzustellen, mehrere Verstecke befinden sich auf Nasenhöhe des Hundes (Hochlagen) allenfalls gibt es Kletterverstecke.
- Sichtschutz für den Wartebereich und ein Depot (Stuhl, Bank) für die Belohnung
- Schön, wenn Wasser und Schatten zur Verfügung stehen.

Stufe 2 Schatztruhengasse

- 8 Schatztruhen mit innen 5-7 abgetrennten Segmenten. Max. Fassungsvermögen 20 l.
- Durchmesser der Löcher 12 mm.
- Die Schatztruhe wird nach jedem Durchgang komplett abgeräumt und wieder aufgebaut. Sorge dafür, dass ein geeigneter Sichtschutz vorhanden ist, wo die Schatztruhen vorbereitet werden können.
- Es empfiehlt sich, die Platzierung der Schatztruhen vorgängig am Boden zu markieren (z.B. Klebeband, Spray, Heringe o.Ä).
- Die Schatztruhen können in einer geraden Linie oder versetzt (Zick-Zack) aufgestellt werden.
- Sichtschutz für den Wartebereich und ein Depot (Stuhl, Bank) für die Belohnung
- Schön, wenn Wasser und Schatten zur Verfügung stehen.



Zurück zur Übersicht

Stufe 2 Zone

- 200 m² grosse Wiesenfläche (kann z.B. quadratisch, kreisförmig oder dreieckig angelegt werden).
- Der Mittelstreifen ist 1 m breit und markiert z.B. ausgemäht (Bewuchs so hoch, dass der Gegenstand nicht sichtbar ist).
- 1x Bodenband
- Zaunstangen, um Ausgang zu versperren
- Sichtschutz für den Wartebereich und ein Depot für die Belohnung
- Schön, wenn Wasser und Schatten zur Verfügung stehen.

Stufe 3A zwei Brockenhaufen

- Es müssen verschiedene Materialien für die zwei Brockenhaufen vorhanden sein.
- Die Grösse der Brockenhaufen sollte 15 m² entsprechen.
- Die Brockenhaufen sollten nah beieinander aber durch eine Abschränkung getrennt werden.
- Brocken sind leicht geschichtet, weniger Material als bei Stufe 2.
- Sichtschutz für den Wartebereich und ein Depot (Stuhl, Bank) für die Belohnung
- Schön, wenn Wasser und Schatten zur Verfügung stehen.

Stufe 3A Schatztruhengasse

- 10 Schatztruhen mit 5-7 Segmenten innen. Max. Fassungsvermögen von 20 l
- Durchmesser der Löcher 12 mm
- Die Schatztruhen können gerade, in einem Kreis, Dreieck oder einer S-Linie aufgestellt werden.
- Sichtschutz für den Wartebereich und ein Depot für die Belohnung
- Schön, wenn Wasser und Schatten zur Verfügung stehen.



Stufe 3A zwei Zonen

- Zwei 150 m² grosse Wiesenfläche
- Die Wiesenflächen müssen nah beieinander aber durch einen Zaun oder andere Abschränkung getrennt sein.
- Der Mittelstreifen ist 1m breit und markiert, z.B. ausgemäht.
- 1x Bodenband
- Zaunstangen, um Ausgang zu versperren.
- Sichtschutz für den Wartebereich und ein Depot für die Belohnung
- Schön, wenn Wasser und Schatten zur Verfügung stehen.

Stufe 3B Schatztruhenengasse

- 10 Schatztruhen mit 10-20 Segmenten innen. Max. Fassungsvermögen von 50 l
- Durchmesser der Löcher 12 mm
- Sichtschutz für den Wartebereich und ein Depot für die Belohnung
- Schön, wenn Wasser und Schatten zur Verfügung stehen.



Zurück zur Übersicht

Stufe 3B Zone

- 200 m² grosse Wiesenfläche
- Der Mittelstreifen ist 1m breit und markiert, z.B. ausgemäht.
- 1x Bodenband
- Zaunstangen, um Ausgang zu versperren.
- Sichtschutz für den Wartebereich und ein Depot für die Belohnung
- Schön, wenn Wasser und Schatten zur Verfügung stehen.

Die Wettkampfleitung

Ist vor, während und nach dem Wettkampf die verantwortliche Ansprechperson.

Nimmt die Anmeldungen entgegen. Es ist zu empfehlen eine kurze Empfangsbestätigung zu verschicken, mit der Information, dass weiterführende Informationen ein paar Tage vor Wettkampf folgen werden.

Verschickt ein paar Tage vor dem Wettkampf ein Informationsschreiben für die Teilnehmer ([siehe Informationsschreiben](#)) und den entsprechenden Zeitplan ([siehe Zeitplan](#)).

Kann selber nicht am Wettkampf teilnehmen.

Ist in der Regel auch für die Begrüssung und Rangverkündigung und allfällige Bestellung von Medaillen zuständig.

Der Aktivitätsnachweis (Grünes Heft)

Aktivitätsnachweis bestellen

Können unter folgendem Link direkt bei der Polydog bestellt werden:

<https://polydog.ch/de/Bestellung-Aktivitaetsnachweis>

Je nach Anzahl variieren die Kosten zwischen 11-20 CHF, empfohlener Verkaufspreis 15 CHF

Beachte bei der Bestellmenge, dass sowohl bei den Beginners sowie auch bei der Stufe 1 Teams starten werden, die noch keinen Leistungsnachweis besitzen und bestelle rechtzeitig (Lieferfrist teilweise bis 10 Tage).

Aktivitätsnachweis ausfüllen

Sobald die Rangliste erstellt wurde, kannst du beginnen die Leistungsnachweise auszufüllen.

Wichtig: Eintragungen unter Wettkampf – nicht unter Veranstaltungen.

Folgendes muss ausgefüllt werden:

Datum des Wettkampfes 31.12.2000

Sektion/Klub Stempel, Aufkleber oder handschriftlich

Wettkampf SchaSu Beginners / Stufe 1 / Stufe 2 / Stufe 3A / Stufe 3B

Punkte Gesamtpunktzahl

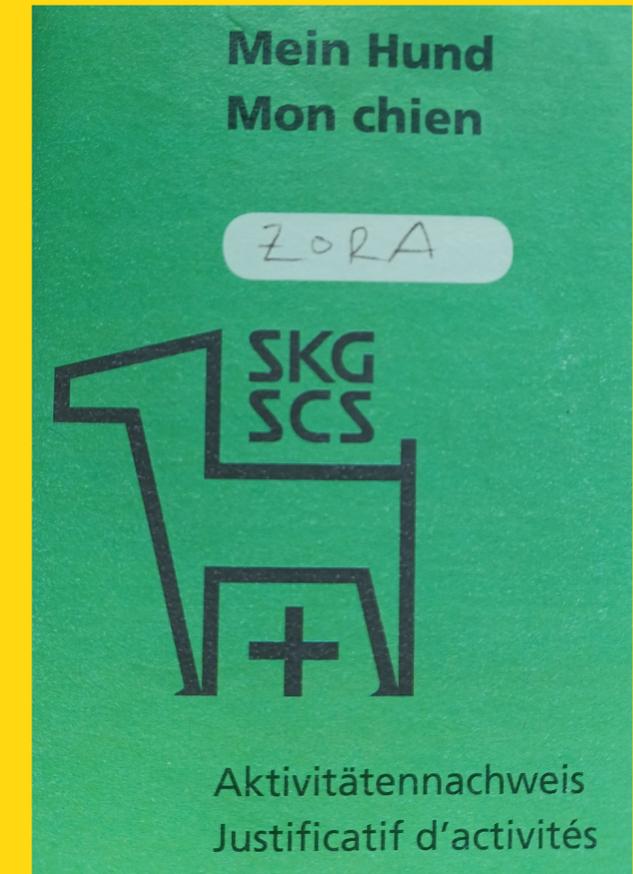
Bemerkung: b = Bestanden min. 70 Punkte in jeder Disziplin

Bemerkung: nb = Nicht bestanden

Rang Bsp. 1/20

Medaille ankreuzen (Gold, Silber, Bronze) wird auf Rangliste angezeigt

Unterschrift von allen Richtern



Wettkampf / compétition						
Datum Date	Stempel Sektion/Klub – Aufkleber Timbre section/club – autocollant	Wettkampf Compétition	Punkte Points	Rang Rang	Medaille Médaille	Unterschrift der Richter/ Signature des juges/éva
	KV Uri 24.04.2022, Erstfeld	Spassfort B1	35	1/2	Gold/or <input checked="" type="checkbox"/> Silber/argent Bronze/bronze Nein/non	A. Logez
8.5.22	Kynologischer Verein SKG Affoltern am Albis 8910 Affoltern am Albis	Scha Su 2	281	1/7	Gold/or Silber/argent <input checked="" type="checkbox"/> Bronze/bronze Nein/non	N. Logez
Spass-Sport Wettkampf Klasse B1 Kynologischer Verein Aarau und Umgebung 11. September 2022			30	5	Gold/or Silber/argent <input checked="" type="checkbox"/> Bronze/bronze Nein/non	Kynologischer AARAU und Um

[Zurück zur Übersicht](#)

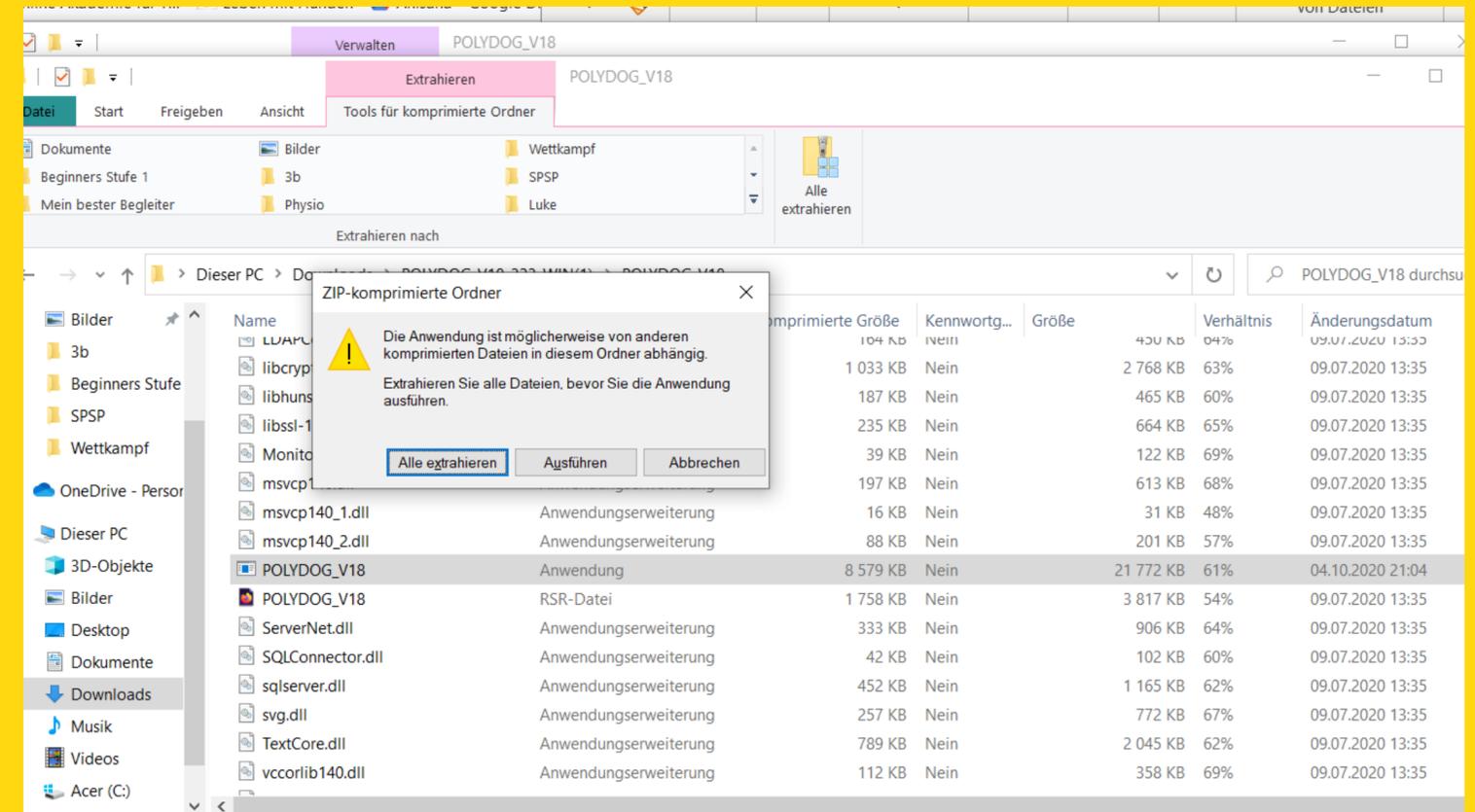
Das Software-Programm von Polydog downloaden I

Um die Teilnehmer zu erfassen, Ranglisten zu erstellen und die Abrechnung zu machen benötigst du ein Software-Programm für deinen Computer. Dieses Programm kann unter folgendem Link heruntergeladen werden:

<https://polydog.ch/de/Fuer-Anbieter/Medien-Archiv-1?path=%2Fmedia%2Farchive1%2FSOFTWARE%2F>

Lade die dem Gerät entsprechende ZIP-Datei herunter (OSX für Apple, WIN für Windows)

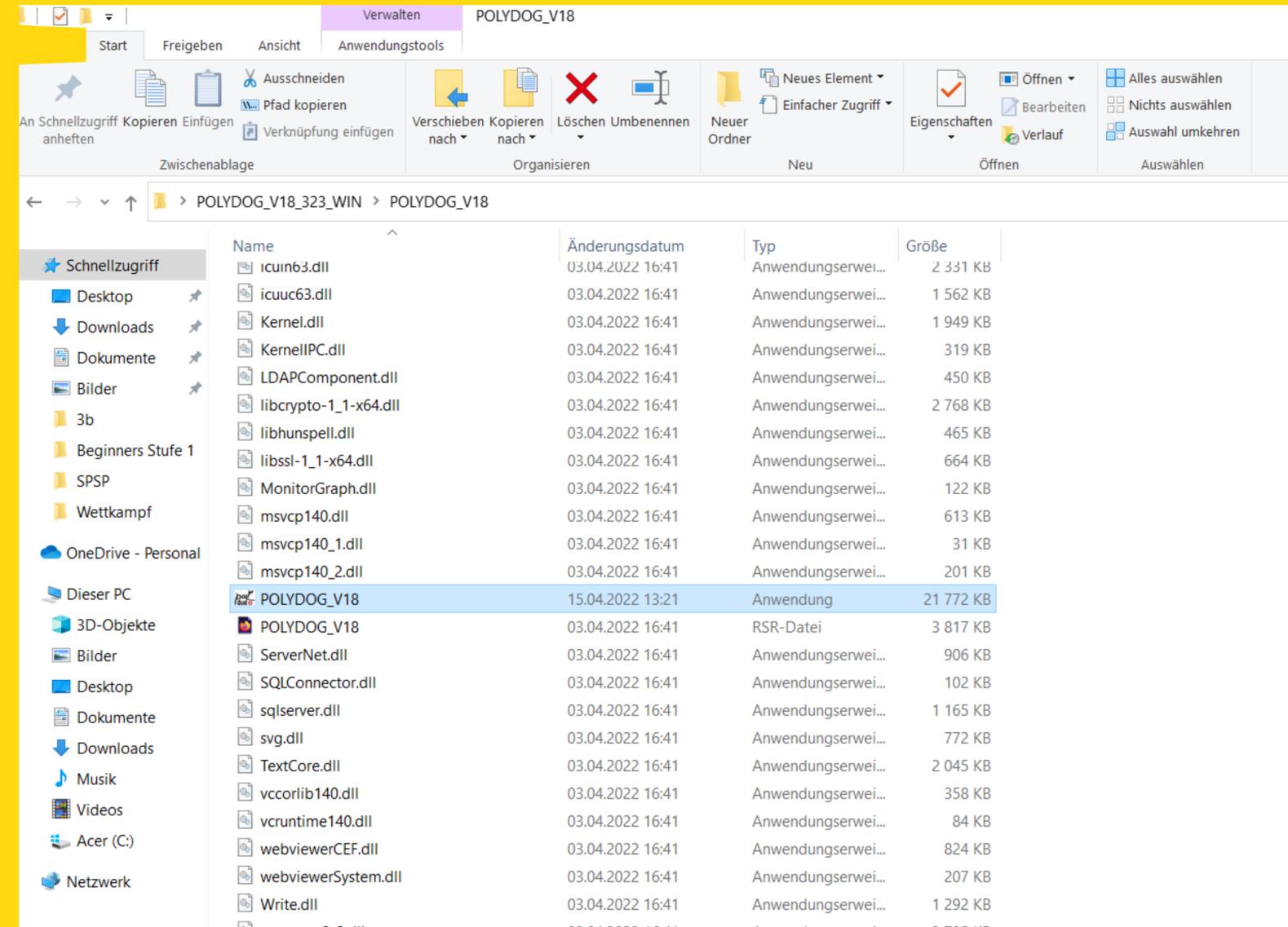
Sobald die Dateien auf deinem Gerät sind, müssen sie entZIPt werden. Dazu doppelklickt man auf die im Bild graumarkierte Anwendung. Dann öffnet sich das Fenster ZIP-komprimierte Ordner. Auf **Alle extrahieren** klicken.



Das Software-Programm von Polydog downloaden II

Nun müsste die Darstellung wie auf dem Bild aussehen.

Klicke doppelt auf die blau hinterlegte Anwendung. Nun lässt sich das Programm öffnen.



Das Software-Programm von Polydog anwenden I

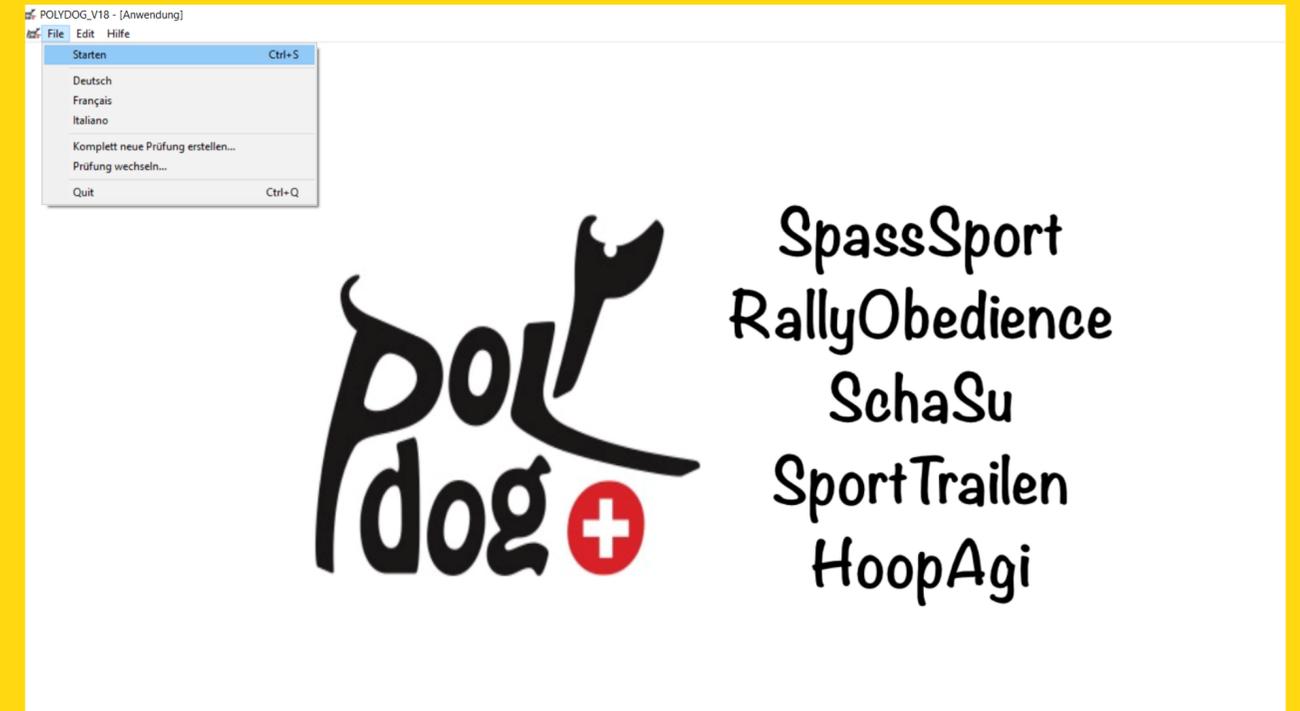
Klicke nun oben links auf **File – Starten**

Nun kann ein neuer Wettkampf erfasst werden.

Klicke auf **Wettkampf – Wettkampf bearbeiten – Neu**

Wähle im erschienenen Fenster die Sportart **SchaSu** aus.

Nun kannst du die Informationen für deinen Wettkampf ausfüllen. Klicke dann oben rechts auf **OK**.



Das Software-Programm von Polydog anwenden II

Nun können die Teilnehmer erfasst werden. Dazu klickst du oben rechts auf **+**.

Es erscheint das Teilnehmerformular.

Es empfiehlt sich die Startliste möglichst aktuell zu halten und nach jeder Anmeldung die Daten zu erfassen. So kannst du gleich überprüfen, ob dir allenfalls noch Informationen fehlen oder wie viele freie Startplätze du noch hast.

Achtung die erfassten Daten sind nicht auf andere Geräte übertragbar. Das ausgewählte Gerät MUSS am Wettkampftag zur Verfügung stehen!

Die offizielle Anleitung zum Programm findest du auf:
<https://polydog.ch/de/Fuer-Anbieter/Medien-Archiv-1>

The screenshot displays the SchaSu software interface. On the left, a sidebar contains navigation buttons: 'Wettkampf', 'Importieren', 'Drucken', 'Daten übermitteln', 'Klasse B', 'Klasse 1', 'Klasse 2', 'Klasse 3', 'Sichern + Laden', and 'Vorgaben'. The main area is titled 'SchaSu' and shows a 'Teilnehmer' (Participant) form. The form includes fields for 'Veranstaltung' (Event) with sub-fields for 'Organisator' (Uri-dog), 'Ort' (Altdorf), and 'Richter' (Muster Max, Muster Maxine). It also has fields for 'Name', 'Datum' (31.12.2000), and 'DE'. Below this is a 'Versand Medaillen an' (Mail medals to) section with an 'Adresse' field (Feldstrasse 1, 6460 Altdorf) and 'Telefon' (079 797 79 79) and 'E-Mail' (mustermax@kv.ch) fields. On the right, a table is partially visible with columns for 'Hundenname' and 'Rasse'.

Der Zeitplan

Den Zeitplan zu erstellen ist je nach Anzahl der Stufen und der Richter mehr oder weniger komplex.

Auf der [nachfolgenden Folie](#) findest du ein paar Beispielpläne.

Vorab die Richtzeiten der verschiedenen Disziplinen.

Bei Anwesenheiten von Richteranwältern, empfiehlt sich 2 min zusätzlich fürs Absprechen einzurechnen.

Plane ebenfalls ab und zu Zeit für Richterpausen ein und um allfällige Zeitrückstände wieder aufzuholen.

Am Wettkampftag sollten Zeitpläne ausgehängt werden, damit sich die Teams orientieren können. Teilnehmer auf allfällige Änderungen aufmerksam machen.

Ebenfalls ist es von Vorteil, wenn den Richtern und den Richterhelfern ein Zeitplan zur Verfügung steht.

<u>Beginners</u>	<u>Stufe 1</u>	<u>Stufe 2</u>	<u>Stufe 3A</u>	<u>Stufe 3B</u>
2x Brockenhaufen	Brockenhaufen	Brockenhaufen	2x Brockenhaufen	Brockenhaufen
8 min	8 min	10 min	20 min	15 min
	Schatztruhengasse	Schatztruhengasse	Schatztruhengasse	Schatztruhengasse
	6 min	10 min	15 min	15 min
	Zone	Zone	2x Zone	Zone
	8 min	8 min	20 min	15 min

Beispielzeitpläne

Stufe 1

Startplan Beginners/Stufe 1

Richter: Muster Max

Richter: Muster Maxime

Anmeldung ab 15:15 Uhr

Disziplin	BH (Beginners)	BH (Beginners)	BH (Stufe 1)	Zone (Stufe 1)	ST (Stufe 1)
Platz	outdoor	indoor	indoor	outdoor	outdoor
16:00	1		101		
16:08	2		102		
16:16	3		103		
16:24	4		104		
16:32	5		105		
16:40	6		106		
16:48	7		107		
16:56			108		
17:04			109	101	
17:12			110	102	
17:20			111	103	
17:28			112	104	
17:36		1		105	
17:44		2		106	
17:52		3		107	
18:00		4		108	
18:08		5		109	
18:16		6		110	
18:24		7		111	
18:32				112	
18:40					
18:46					
18:52					101
18:58					102
19:04					103
19:10					104
19:16					105
19:22					106
19:28					107
19:34					108
19:40					109
19:46					110
19:52					111
19:58					112

Rangverkündigung ca. 20:15 Uhr

Stufe 3B

Zeitplan Stufe 3B

Richter: Muster Max/Muster Maxine (es werden alle Disziplinen gemeinsam gerichtet)

Anmeldung ab 07:45 Uhr

Disziplin	BH	Zone	ST
	indoor	outdoor	outdoor
08:15	301		
08:30	302		
08:45	303		
09:00	304		
09:15	305		
09:30		301	
09:45		302	
10:00		303	
10:15		304	
10:30		305	
10:45			
11:00			301
11:15			302
11:30			303
11:45			304
12:00			305

Rangverkündigung ca. 12:15 Uhr

Die Verpflegung

Die Art der Verpflegung ist dem Veranstalter überlassen. Das kann von Kaffee und Kuchen über Grillplausch bis zum Viersterne Menü alles sein.

Zu empfehlen ist, dass auch hier vorab ein Verantwortlicher gewählt wird, der die ganze Organisation übernimmt. Der Helfer organisiert, schaut ob alle nötigen Utensilien vorhanden sind und die Finanzen im Griff hat. Dies wird vorzugsweise von den Kosten des Wettkampfes getrennt abgerechnet.

Bei einer aufwändigeren Küche ist es von Vorteil bei der Anmeldung anzumerken, dass eine Voranmeldung willkommen ist, damit man eine Vorstellung davon hat, mit wie vielen Gästen man rechnen darf.

Das Informationsschreiben

Was muss im Informationsschreiben einige Tage vor Wettkampf enthalten sein?

- Bestätigung Anmeldung in entsprechender Stufe und der Termin.
- Wann (Zeit) und wo (am besten mit Adresse fürs Navi).
- Evtl. Hinweis zur Parkmöglichkeit Schattenplätze etc.
- Hinweis zum Mitbringen des Gegenstandes der Schatztruhengasse (ab Stufe 1) zur Anmeldung.
- Hinweis zum Mitbringen des Leistungsnachweises (grünes Heft) falls vorhanden.
- Hinweis zum Mitbringen des Mitgliedernachweises (SKG) falls vorhanden.
- Startgeld am besten abgezahlt mitbringen.
- Erläuterung zur Verpflegung. Sollen sich die Personen zum Essen anmelden, ist Verpflegung vor Ort gewährleistet?
- Kontaktangaben des Wettkampfleiters für Fragen.

Beispielbrief

Beispielbrief

Liebe SchaSu Teams

Vielen Dank für eure Anmeldung an unserem SchaSu Wettkampf am 27.08.2022 in Uri.

Anmeldung:

Die Anmeldung ist von 15:15 – 15:45 Uhr im Clubhaus des Hundesports Gotthard (HSG) offen. Bitte den Gegenstand für die Schatztruhengasse, den Aktivitätsnachweis (grünes Heft) abgeben und den Mitgliedernachweis (SKG) vorzeigen.

Startgeld bitte abgezahlt mitbringen.

Beginners: Fr. 40.- für SKG Mitglieder, Fr. 45.- für Nichtmitglieder

Stufe 1: Fr. 50.- für SKG Mitglieder, Fr. 55.- für Nichtmitglieder

Gelände:

Wir sind auf dem MSA Gelände in Altdorf. Anmeldung, Rangverkündigung, Verpflegung und WC, sowie die Disziplin Schatztruhen und Zone findet auf dem Platz des Hundesport Gotthard (HSG) statt. Der/die Brockenhaufen auf unserem Platz (uri-dog)

Anfahrt mit Navi: Flüelerstrasse 34, 6460 Altdorf eingeben. (Aldi)

Parkplatz:

Wir starten mit den Brockenhaufen, auf unserem Platz uri-dog. Idealerweise parkiert ihr die Autos da an den Baracken entlang und lauft zu Fuss zur Anmeldung im Hundesport Gotthard. Die Zone und die Schatztruhen sowie die Rangverkündigung finden dann ebenfalls auf dem Platz des Hundesports Gotthard statt. Dazu dürft Ihr auch gerne das Auto umplatzieren.

Verpflegung:

Ab 16:00 Uhr gibt es durchgehend frische Pizza aus dem Holzofen (10 CHF). Getränke und Kuchen können ebenfalls vor Ort gekauft werden.

Fragen/Notfalltelefon: Daniela 079 575 27 17

Im Anhang findet ihr ebenfalls den Zeitplan mit der Startliste.

Wir freuen uns auf euch und eure Hunde und wünschen schon allen einen spannenden Tag.

Daniela und uri-dog Team

Zurück zur Übersicht

Die Richterhelfer

Der Richterhelfer hat die Aufgabe, dem zugeteilten Richter während des ganzen Wettkampfes zur Seite zu stehen.

Zu den Aufgaben gehören:

- Das Einweisen der Teams vor dem Beginn der Disziplinen.
- Verantwortlich, dass die Teams rechtzeitig vor Ort und gut instruiert sind.

Auf Hinweise zu den Disziplinen Zone und Brockenhaufen wird hier verzichtet, da es besonders in der Schatztruhengasse guter Vorbereitung bedarf.

Schatztruhengasse 1:

- Es stehen mindestens 5 neutrale Schatztruhen zur Verfügung.
- Sobald eine Schatztruhe mit dem Suchgegenstand bestückt wurde, soll die beschriftete Tüte auf dem jeweiligen Schatztruhe befestigt werden, damit es zu keinen Verwechslungen kommt.
- Achte darauf, dass der Suchgegenstand ca. 30 min vor Start im Schatztruhe platziert werden muss!
- Es hat sich bewährt, 4-5 Schatztruhen vorgängig mit den Suchgegenständen zu bestücken und entsprechend zu kennzeichnen.
- Die Schatztruhengasse wird nach jedem Durchgang komplett abgeräumt und wieder aufgebaut. Sorge dafür, dass ein geeigneter Sichtschutz vorhanden ist, wo die Schatztruhen vorbereitet werden können.

Schatztruhengasse 2+3

- Der Gegenstand wird kurz vor dem Start in den entsprechende Schatztruhe (Segment) platziert.
- Hier ist es wichtig, dass das Loch mit einer Nummer oder Ähnlichem versehen ist.

Richterblätter nach vollständiger Disziplin am Wettkampf-Büro aushändigen für die Eintragung der Resultate in die Polydog-Software

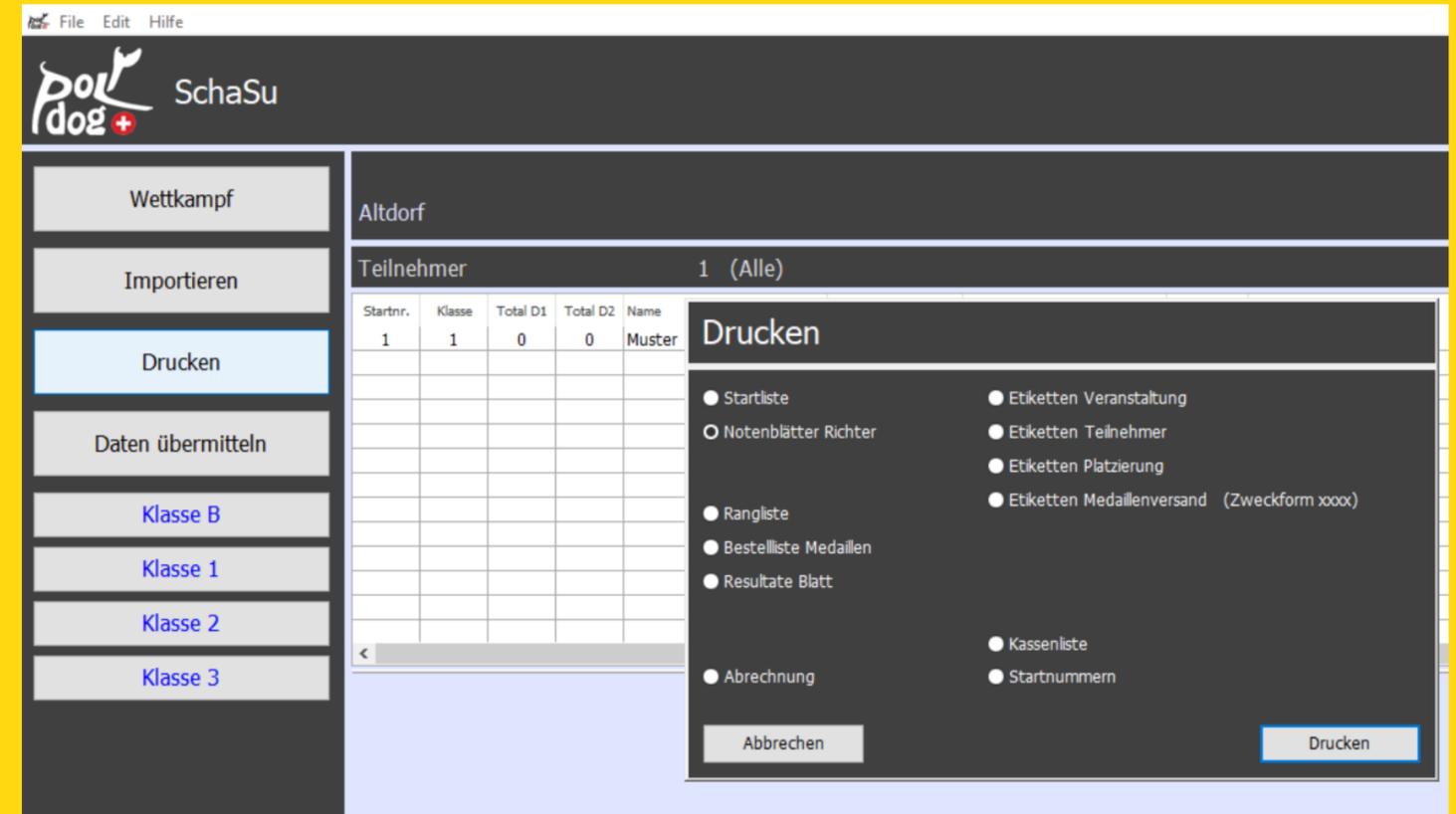
Die Richterblätter

Die Richterblätter können über die Polydog-Software ausgedruckt werden. Dazu klickst du auf der linken Seite auf **Drucken**, es erscheint ein Fenster, bei welchem du Notenblätter Richter anwählen kannst.

Es wird nun die ganze Serie gedruckt.

Es können nicht einzelne Richterblätter gedruckt werden.

Jedem Richter müssen seine zu richtenden Disziplinen in Papierform zur Verfügung stehen. Ebenfalls müssen für allfällige Richteranwälter zusätzlich Richterblätter gedruckt werden.



Das Wettkampfbüro

Zu Beginn des Wettkampfes hat es sich bewährt zwei Helfer im Büro einzusetzen.

Aufgaben:

Anwesenheit der Teilnehmer prüfen.

Einkassieren des Startgeldes.

Entgegennehmen Suchgegenstände für die Schatztruhengasse diese müssen in Säckchen eingepackt und mit Name, Startnummer und Material des Gegenstandes beschriftet werden.

Kontrolle des SKG-Ausweises.

Entgegennehmen und Vorbereiten des Aktivitätennachweises (Stempel/Kleber des Veranstalters, Datum) evtl. Ausfüllen von neu angelegten Aktivitätenausweisen.

PC mit dem vorbereiteten Polydog-Programm muss am Wettkampftag zwingend vorhanden sein. Sowie ein Drucker und Papier für die Ranglisten.

Die Resultate

Sobald eine Disziplin von einer Stufe fertig gerichtet wurde, empfiehlt es sich die Resultate sofort in der Polydog-Software einzutragen damit eine Rangverkündigung schnellstmöglich nach Wettkampfende stattfinden kann.

Dazu musst du in der Software den Teilnehmer anwählen. Im unteren Bereich sind die Disziplinen aufgereiht. Da kannst du anhand der Richterblätter die Punktzahlen für Suchverhalten und Anzeigeverhalten eintragen.

The screenshot shows the 'SchaSu' software interface. On the left is a navigation menu with options: 'Wettkampf', 'Importieren', 'Drucken', 'Daten übermitteln', 'Klasse B', 'Klasse 1' (highlighted), 'Klasse 2', and 'Klasse 3'. The main area displays 'Altdorf' and 'Teilnehmer 1 (Klasse 1)'. Below this is a table with columns: Startnr., Klasse, Total D1, Total D2, Name, Vorname, Strasse, PLZ, Ort, and Tel. The first row contains: 1, 1, 0, 0, Muster, Max, , , , Altdorf. Below the table, the participant's name 'Muster Max - Bello' is shown. There are two sections for behavior scores: 'Brockenhaufen' and 'Schatztruhe'. Each section has 'Suchverhalten' and 'Anzeigeverhalten' fields, both containing the value '0'. A 'Zone' section also has 'Suchverhalten' and 'Anzeigeverhalten' fields, both containing '0'.

Startnr.	Klasse	Total D1	Total D2	Name	Vorname	Strasse	PLZ	Ort	Tel.
1	1	0	0	Muster	Max			Altdorf	

Muster Max - Bello

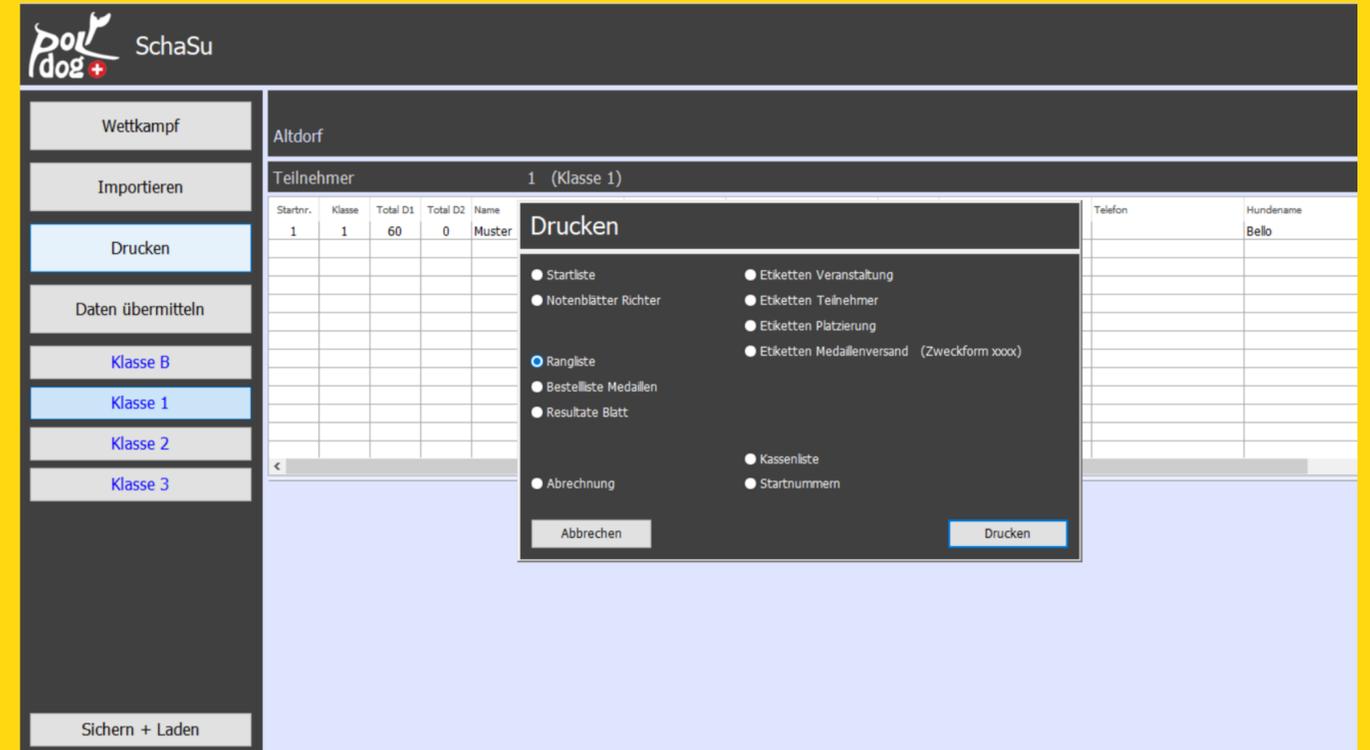
Brockenhaufen	Schatztruhe
Suchverhalten <input type="text" value="0"/>	Suchverhalten <input type="text" value="0"/>
Anzeigeverhalten <input type="text" value="0"/>	Anzeigeverhalten <input type="text" value="0"/>
Zone	
Suchverhalten <input type="text" value="0"/>	Anzeigeverhalten <input type="text" value="0"/>

Die Rangliste

Sind alle Resultate für jede Disziplin erfasst, kannst du über die Polydog-Software eine Rangliste erstellen lassen.

Dazu klickst du auch wieder auf der linken Seite auf **Drucken**. Es erscheint ein neues Fenster, wo du **Rangliste** auswählen kannst.

Es ist nicht möglich einzelne Stufen separat zu drucken. Es werden die Resultate vom ganzen Wettkampftag zusammengefasst. Zwischenranglisten können nicht einzeln ausgedruckt werden.



Die Fotos

Sowohl für den Veranstalter sowie für die Teilnehmer ist es schön, Erinnerungsfotos von einem Event zu haben.

Leider geht das oft in der Hitze des Wettkampfes unter. Ob du einen professionellen Fotografen organisierst oder jemandem die Aufgabe übergibst, während der Veranstaltung Fotos zu machen, ist dir überlassen.

Empfehlenswert ist es, bei der Anmeldung die Teilnehmer anzufragen, ob die Fotos allenfalls veröffentlicht werden dürfen.

Die Rangverkündigung

Bei der Rangverkündigung wäre es angebracht allen Helfern, Teilnehmern, Richtern und Sponsoren ein Dank auszusprechen.

Den Richtern wird üblicherweise ein kleines Geschenk übergeben.

Dann muss man sich Gedanken darüber machen, ob man mit dem Sieger startet (sinnvoll, wenn Gabentisch vorhanden) oder ob man spannenderweise vom letzten Platz ausgeht (Einheitspreise).

Am Ende der Rangverkündigung kann man darauf hinweisen, dass eine Medaille bestellt werden kann.

Die Medaillen

Falls ein Teilnehmer eine Medaille wünscht, kann diese gegen Entrichtung einer entsprechenden Gebühr (35 CHF) bei der Kommission Polydog bezogen werden. Am besten kassierst du das Geld bereits am Wettkampftag ein, damit die Medaillen nach Erhalt nur noch an den Teilnehmer versendet werden müssen.

Dies ist Aufgabe des Wettkampfleiters und kann ebenfalls über die Software von Polydog angegeben werden (unter Bestellliste Medaillen).

Hierfür klickst du wieder auf **Drucken** und wählst in Fenster **Bestellung Medaillen**.

